



Découverte U6 MIXTE (2020)

ÉTÉ 2026

Présentation du programme

Le **soccer découverte** est un programme destiné **aux enfants nés en 2020 (U6 mixte masculin & féminin)** souhaitant progresser au soccer en favorisant le plaisir et la sociabilisation dans un cadre stimulant.

Le programme est encadré par de jeunes éducateurs ainsi qu'un éducateur certifié au minimum Licence C, garantissant un environnement d'apprentissage structuré et sécuritaire.

Ce programme est ouvert à tous, toutefois les places sont limitées afin de respecter les ratios éducateurs/joueurs exigés par Soccer Québec.

👉 La date d'inscription est le seul critère d'admission

Contenu du programme

Durée :

Le programme se déroule :

📅 Du 25 mai 2026 jusqu'à la semaine du 17 août 2026

🏆 **Semaine 7 (moitié de saison) : Matches uniquement avec pour thème : « En route pour la Coupe Du Monde ».**

🏁 **Clôture : Festival de fin de saison le samedi 22 août.**

Fréquence :

La pratique est offerte **une fois par semaine** pour les joueurs U6 mixte masculin et féminin (nés en 2020).

Possibilité de choisir entre plusieurs créneaux à Bois-Franc :

- **Mardi De 18h35 à 19h30**
- **Mercredi De 17h20 à 18h15**
- **Jeudi de 18h35 à 19h30**

Types de séances

🏆 Séance découverte

Séance menée sous forme d'ateliers avec 1 éducateur certifié (Licence C minimum) et 6 éducateurs en formation. Les parents bénévoles peuvent assister nos éducateurs afin de les accompagner sur les différents ateliers ainsi que dans la gestion des matchs.

48 joueurs/joueuses maximum par créneau.

Elle comprend **4 ateliers de 10 minutes**, couvrant les aspects essentiels du développement à cet âge :

- ✅ **2 Ateliers** (techniques, motricité, jeux d'éveil)
- ✅ **2 Ateliers match** (petites situations jouées)



CHOIX	JOUR	HEURE	LIEU
1	MARDI	18H35 À 19H30	BOIS-FRANC (CLIQUEZ ICI)

OU

CHOIX	JOUR	HEURE	LIEU
2	MERCREDI	17H20 À 18H15	BOIS-FRANC (CLIQUEZ ICI)

OU

CHOIX	JOUR	HEURE	LIEU
3	JEUDI	18H35 À 19H30	BOIS-FRANC (CLIQUEZ ICI)




Tarification

TARIFICATION	1 PRATIQUE
	210\$*

*Des frais d'affiliations de 74\$ sont à ajouter qui couvrent la période du 1^{er} mai 2026 au 30 avril 2027

! En cas d'annulation (conditions météorologiques)

En cas de météo défavorable (ex. : forte chaleur, orage, pluie torrentielle), l'information concernant l'annulation d'un entraînement sera communiquée sur les plateformes suivantes :

-  Site web : aylmersoccer.qc.ca
-  Page Facebook du CS Aylmer
-  Instagram du CS Aylmer
-  Application SPOND (calendrier des événements & présences)

Important

Les entraînements **annulés en raison des intempéries** ne sont **pas repris**.

Équipement

Équipement fourni par le club

Le club fournit à chaque joueur :

1 chandail

1 short

1 paire de bas






 Un courriel vous sera envoyé pour vous informer de la date de distribution.

Équipement à apporter par votre enfant

Votre enfant doit obligatoirement avoir :




-  **Souliers de soccer**
-  **Protège-tibias (cela n'est pas obligatoire)**
-  **Gourde ou bouteille d'eau nominative**

Vos frais d'inscriptions incluent

Ce que les frais du programme incluent

Votre inscription couvre :

 **L'affiliation de votre enfant à Soccer Québec et Soccer Outaouais**
(assurance, affiliation annuelle, reconnaissance officielle)

 **L'uniforme de pratique**
(chandail, short, bas)

 **Les frais de fonctionnement administratifs et sportifs du club**, incluant :

- Encadrement des **éducateurs**
- **Matériel** utilisé durant les séances
- **Gestion des terrains**
- **Suivi logistique** et gestion du programme

Procédure d'inscription

Pour inscrire votre enfant :

1. Rendez-vous sur notre site web : aylmersoccer.qc.ca
2. Cliquez sur l'onglet **INSCRIPTION** dans le menu principal.
3. Suivez les étapes indiquées pour compléter l'inscription en ligne.

 **Ouverture des inscriptions : lundi 16 février 2026**

Important

Des **frais de service** prélevés par le prestataire sont applicables lors de l'inscription en ligne.